



STAGE 1

UN BRUSCO RISVEGLIO

RIZZARDI-NISHINO



SCENARIO: TI SEI APPENA ALZATO E STAI SCORRENDO I TITOLI DEL TUO QUOTIDIANO, QUANDO UN GRUPPO DI UOMINI ARMATI E' ENTRATO IN CASA TUA E STA ARRIVANDO NELLA STANZA. TI DIFENDI.

START CONDITION:

Seduto sulla sedia in SP con le punte dei piedi sui segni, spalle ai bersagli, intento a leggere il giornale che hai in mano. Arma scarica posizionata con la volata verso il parapalle su un comodo (a scelta del tiratore) e tutti i caricatori (alla capacità per divisione) posizionati sull'altro comodo.

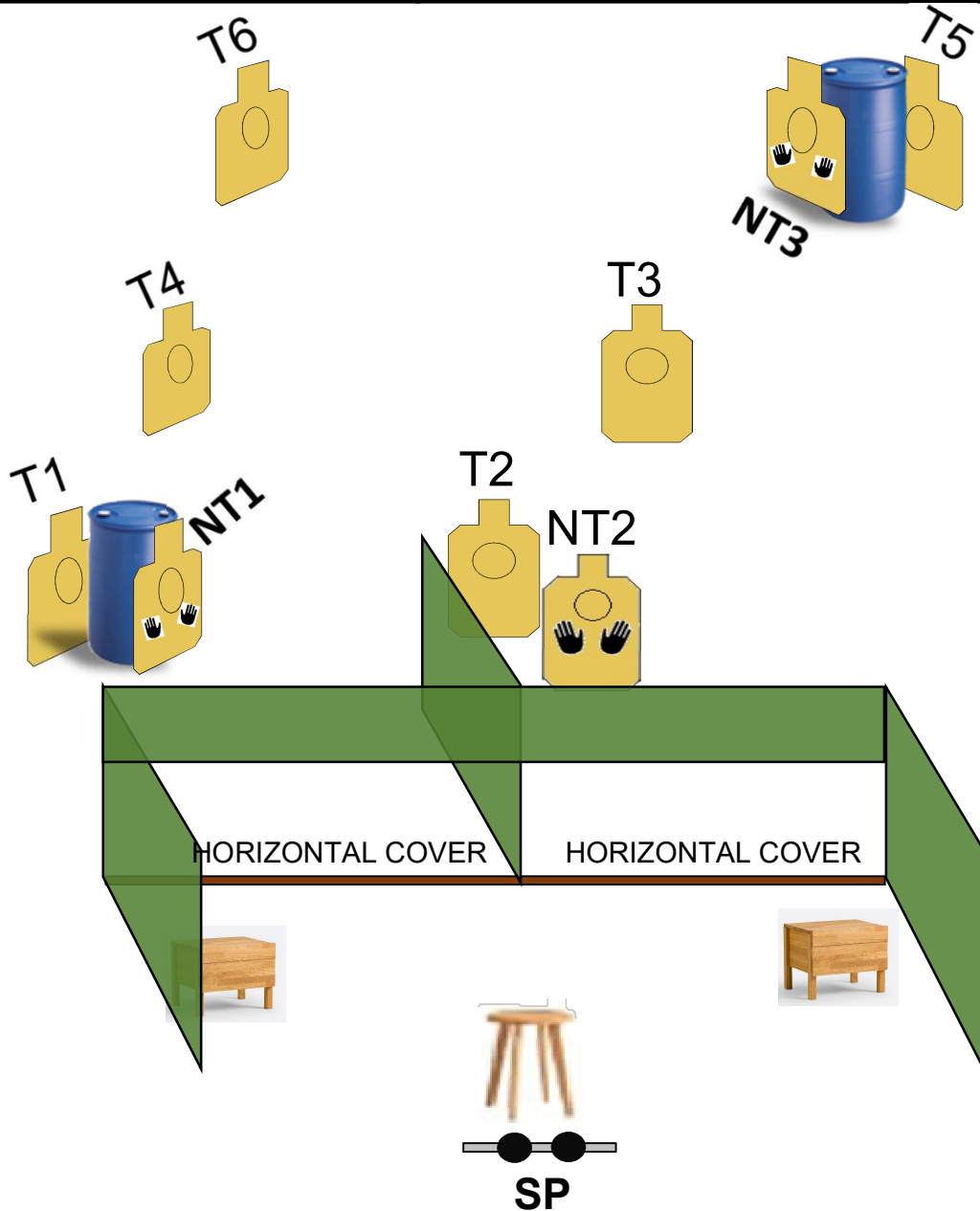
PCC: stessa start condition, otturatore chiuso.

PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare tutti i bersagli con almeno 3 colpi rispettando la priorità.

STRING	UNICA
SCORING	18 COLPI UNLIMITED
TARGETS	6 MINACCIOSI - 3 NON MINACCIOSI
SCORED HITS	MIGLIORI 3 PER CARTA
START/STOP	START AL TIMER BIP STOP ULTIMO COLPO
RULES	CURRENT IDPA RULE
VEST	NON RICHiesto

Angoli di Sicurezza: 180 gradi in laterale e non oltre il parapalle in verticale





STAGE 3 ULTIMA CARTA

FAVERIO-GUGLIELMONI M.



SCENARIO: UNO SCONTRO PER STRADA: TI E' RIMASTA UNA SOLA CARTA PER SALVARTI.

START CONDITION:

In piedi, in SP con le punte dei piedi sui segni, braccia lungo il corpo, arma in fondina cartuccia camerata, restanti caricatori alla massima capacità per divisione in buffetteria.

PCC: stessa start condition, HIP LEVEL.

PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare i bersagli quando visibili, rispettando coperture e priorità.

Tutti i bersagli vanno ingaggiati con 2 colpi minimi.

T1, T2 e T3 sono in the open.

T1 va ingaggiato con la sola mano forte.

T4 va ingaggiato in LOW COVER.

T3, che nasconde un ferro attivatore, attiva lo swinger T4.

STRING

UNICA

SCORING

8 COLPI UNLIMITED

TARGETS

4 MINACCIOSI- 2 NON MINACCIOSI

SCORED HITS

MIGLIORI 2 PER CARTA

START/STOP

START AL TIMER BIP
STOP ULTIMO COLPO

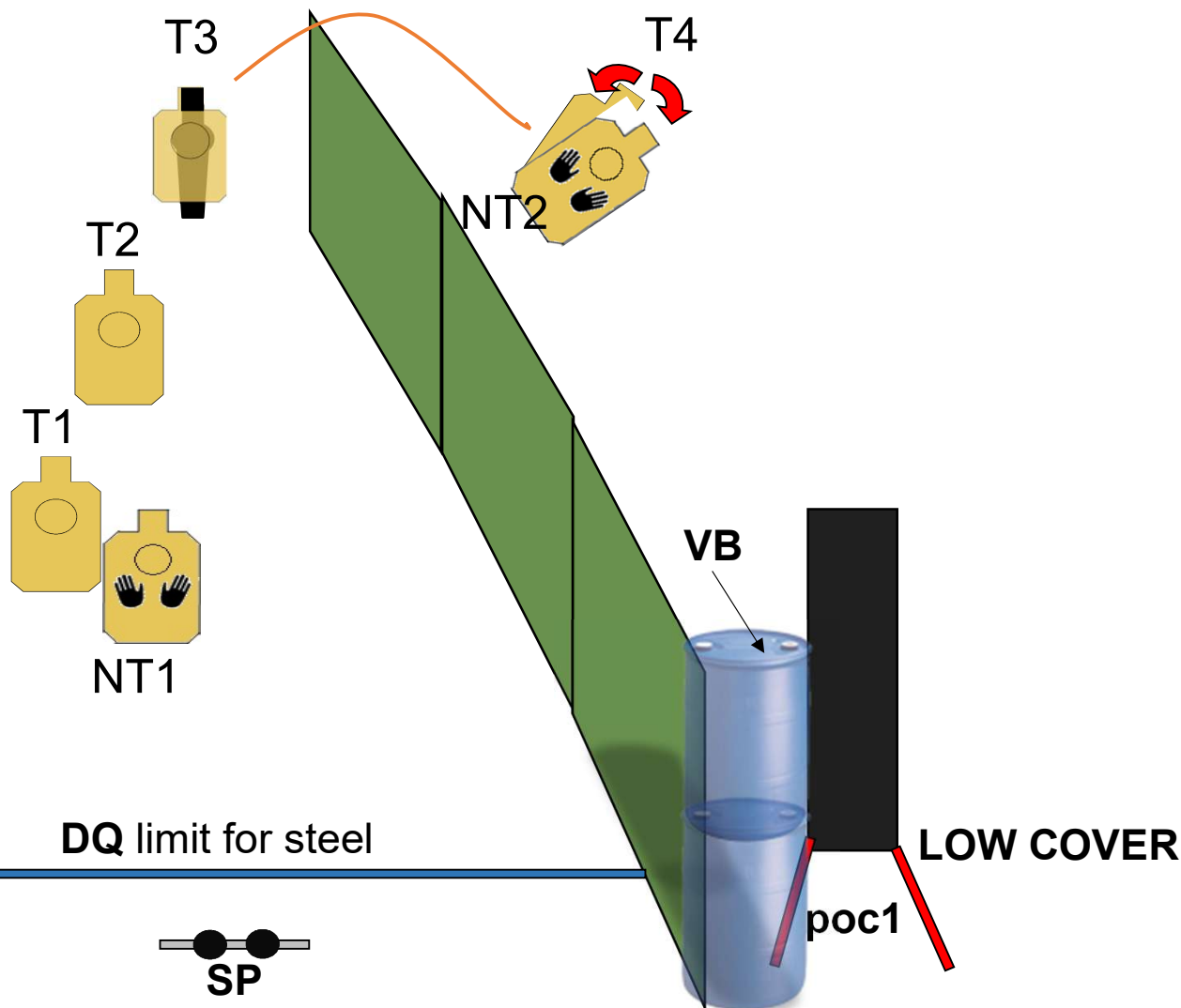
RULES

CURRENT IDPA RULE

VEST

RICHIESTO

**Angoli di Sicurezza: 180 gradi in laterale
e non oltre il parapalle in verticale**





STAGE 4 TERRORISTI PER STRADA

TORRESANI/GHIDONI



SCENARIO: STAI CAMMINANDO IN CENTRO, QUANDO UN GRUPPO DI TERRORISTI CONFUSI TRA LA FOLLA ESTRAE LE ARMI ED INIZIA A SPARARE TRA LA FOLLA. SEI ARMATO: TI DIFENDI.

START CONDITION:

In piedi, in SP con le punte dei piedi sui segni, braccia lungo il corpo. Arma in fondina cartuccia NON camerata, caricatori al massimo secondo divisione in buffetteria.

PCC: stessa start condition, HIP LEVEL.

PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare i bersagli quando visibili, rispettando coperture e priorità.

T8, che nasconde un ferro attivatore, attiva lo swinger T9. Tutti i bersagli vanno ingaggiati con almeno 2 colpi.

T1, T2 e T3 sono in the open.

STRING

UNICA

SCORING

18 COLPI UNLIMITED

TARGETS

9 MINACCIOSI - 4 NON MINACCIOSI

SCORED HITS

2 PER CARTA

START/STOP

START AL TIMER BIP
STOP ULTIMO COLPO

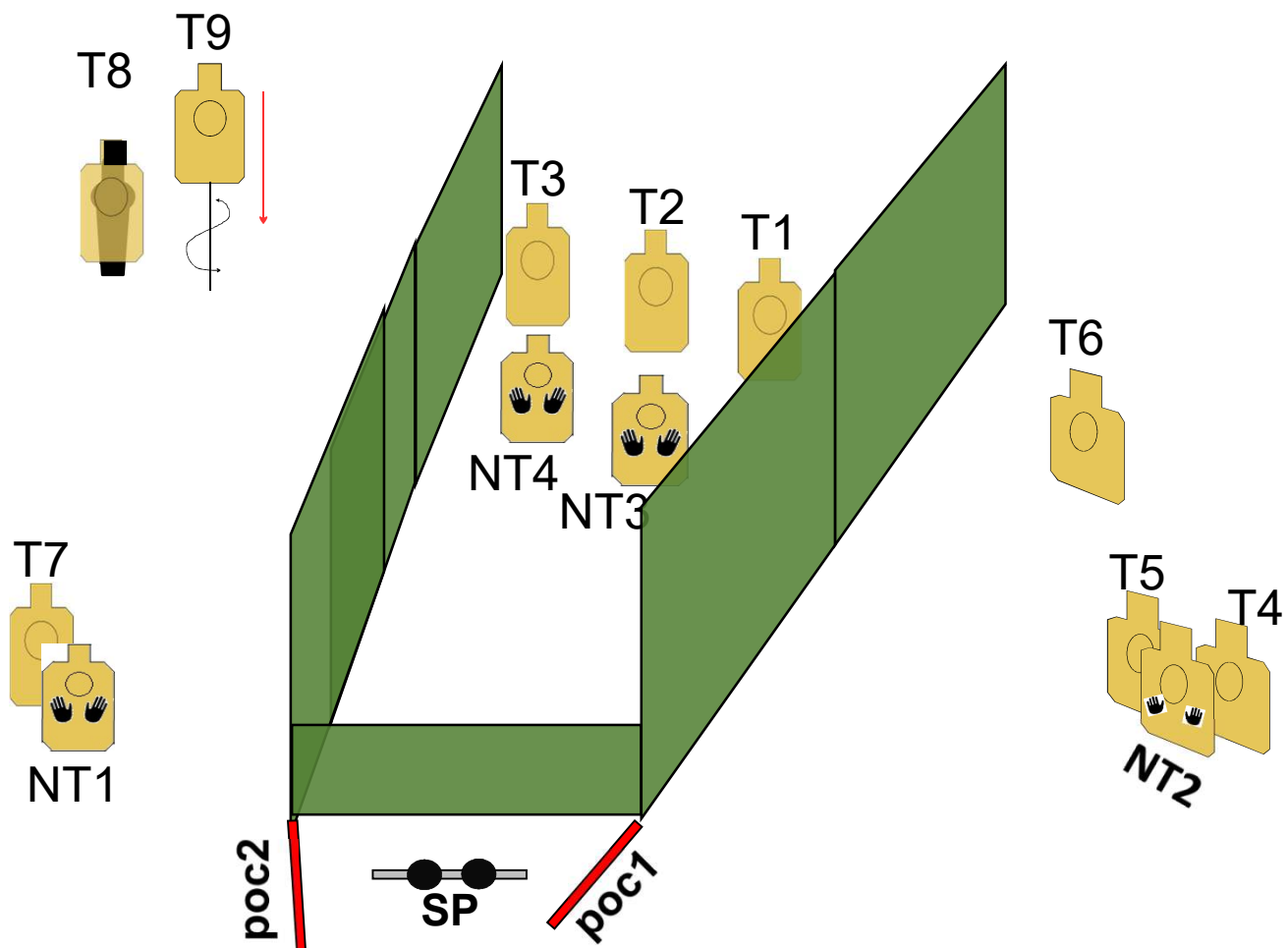
RULES

CURRENT IDPA RULE

VEST

RICHIESTO

**Angoli di Sicurezza: 180 gradi in laterale
e non oltre il parapalle in verticale**





STAGE 5

BRUTTA SORPRESA A CASA



BIANCHI

SCENARIO: ENTRI IN CASA DAL PORTONE PRINCIPALE E SCOPRI CHE UNA BANDA DI RAPINATORI HA PRESO IN OSTAGGIO LA TUA FAMIGLIA. SEI ARMATO: TI DIFENDI.

START CONDITION:

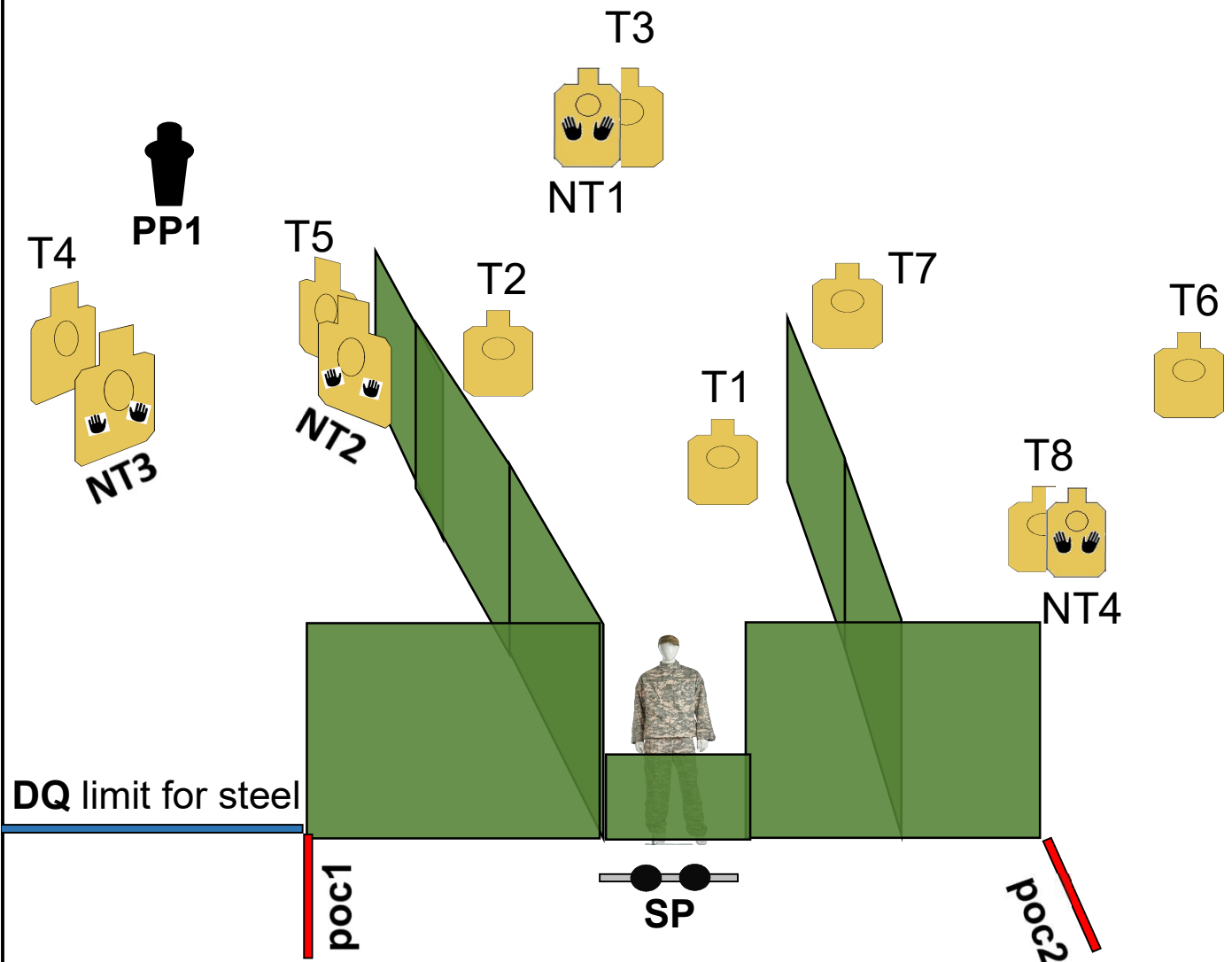
In piedi, in SP con le punte dei piedi sui segni, braccia lungo il corpo, arma in fondina cartuccia camerata, restanti caricatori alla massima capacità per divisione in buffetteria.
PCC: stessa start condition, HIP LEVEL.

PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare tutti i bersagli con minimo 2 colpi, rispettando priorità e coperture.
T1, T2, e T3 sono in the open.
Il manichino è abbattibile.

STRING	UNICA
SCORING	17 COLPI UNLIMITED
TARGETS	8 MINACCIOSI - 4 NON MINACCIOSI - 1 FERRO
SCORED HITS	2 PER CARTA - FERRO ABBATTUTO
START/STOP	START AL TIMER BIP STOP ULTIMO COLPO
RULES	CURRENT IDPA RULE
VEST	RICHIESTO

Angoli di Sicurezza: 180 gradi in laterale e non oltre il parapalle in verticale





STAGE 6

SCAPPO DALL'ACQUARIO

PERINO



SCENARIO: SEI ALL'INTERNO DEL TUNNEL DELL'ACQUARIO DI GENOVA, QUANDO VEDI ATTRAVERSO UN OBLO' UN TERRORISTA ARMATO: TI DIFENDI E SCAPPI.

START CONDITION:

In piedi, in SP con le punte dei piedi sui segni, braccia lungo il corpo, arma in fondina cartuccia camerata, restanti caricatori alla massima capacità per divisione in buffetteria.

PCC: stessa start condition, HIP LEVEL.

PROCEDURE:

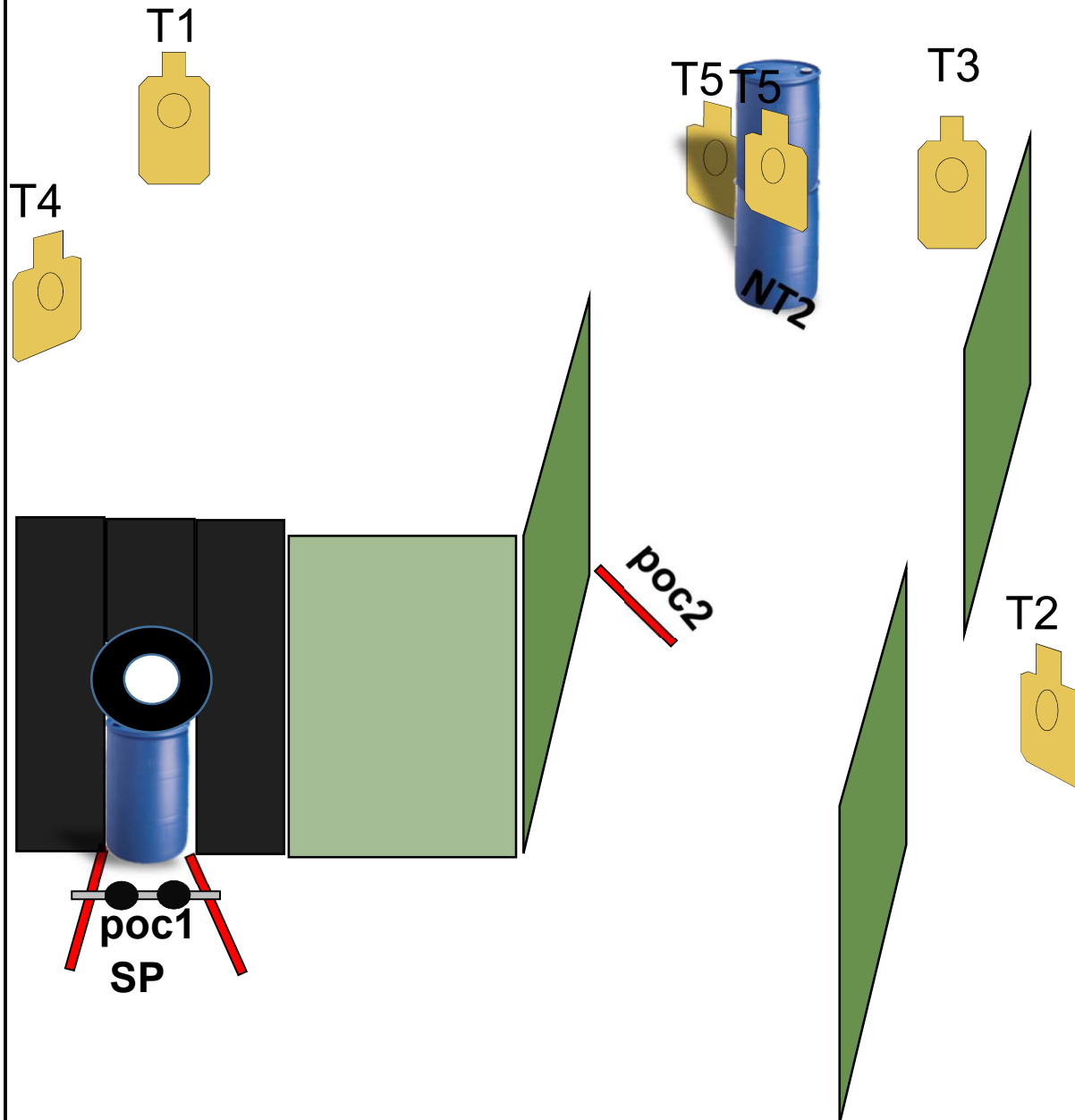
Al segnale acustico ingaggiare tutti i bersagli quando visibili, rispettando le priorità.

I bersagli T2, T3 e T5 sono "in the open".

I bersagli vanno ingaggiati con due colpi.

STRING	UNICA
SCORING	10 COLPI UNLIMITED
TARGETS	5 MINACCIOSI
SCORED HITS	2 PER CARTA
START/STOP	START AL TIMER BIP STOP ULTIMO COLPO
RULES	CURRENT IDPA RULE
VEST	NON RICHIESTO

Angoli di Sicurezza: 180 gradi in laterale e non oltre il parallelo in verticale





STAGE 7 STANDARD

SPERTINI-CORTI



SCENARIO: STANDARD

START CONDITION:

In piedi surrender sul ponte mobile con i piedi sui segni come mostrato da SO, arma carica in fondina cartuccia camerata, caricatori alla massima capacità per divisione in buffetteria. PCC: stessa start condition, hip level volata verso il parapalle.

PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare tutti i bersagli quando visibili, rispettando le priorità.
Tutti i bersagli sono in the open.
I bersagli cartacei vanno ingaggiati con tre colpi.

STRING SCORING

UNICA
18 COLPI UNLIMITED

TARGETS

5 MINACCIOSI - 3 FERRI

SCORED HITS

3 PER CARTA - FERRO ABBATTUTO

START/STOP

START AL TIMER BIP
STOP ULTIMO COLPO

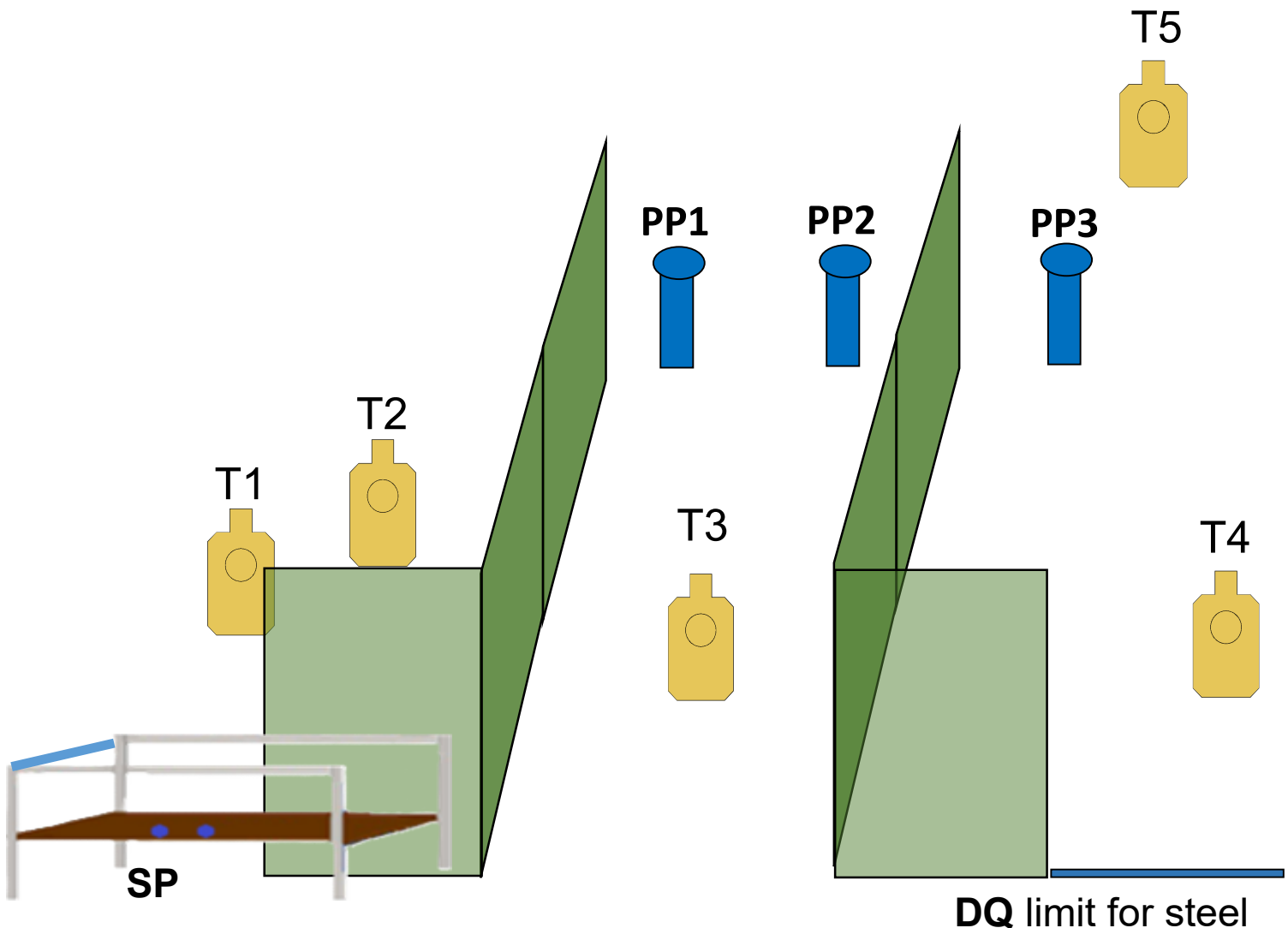
RULES

CURRENT IDPA RULE

VEST

NON RICHIESTO

**Angoli di Sicurezza: 180 gradi in laterale
e non oltre il parapalle in verticale**

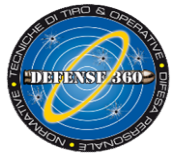




STAGE 8

LO SCOOTER

BERTIN/BELOTTI



SCENARIO: STAI PER SALIRE SUL TUO SCOOTER PER TORANRE A CASA, QUANDO VIENI CIRCONDATO DA UNA BANDA DI RAPINATORI ARMATI. TI DIFENDI.

START CONDITION:

In piedi, in SP con le punte dei piedi sui segni, braccia lungo il corpo, arma in fondina cartuccia camerata, restanti caricatori alla massima capacità per divisione in buffetteria.

PCC: stessa start condition, HIP LEVEL.

STRING

UNICA

SCORING

15 COLPI UNLIMITED

TARGETS

7 MINACCIOSI - 3 NON MINACCIOSI - 1 FERRO

SCORED HITS

2 PER CARTA

START/STOP

START AL TIMER BIP
STOP ULTIMO COLPO

RULES

CURRENT IDPA RULE

VEST

RICHIESTO

PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare i bersagli quando visibili, rispettando coperture e priorità.

PP1 attiva il bobber T7.

PP1, T1, T2, T3 e T6 sono in the open.

Tutti i bersagli vanno ingaggiati con 2 colpi.

Angoli di Sicurezza: 180 gradi in laterale e non oltre il parapalle in verticale

