



DEFENSE 360° FORMAZIONE

TEST PER UTILIZZO DELL'ARMA LUNGA



PREMESSA

Il socio del club, deve saper smontare e rimontare in modalità campale la propria arma. Deve conoscerne tutti i comandi e saper scaricare l'arma in sicurezza ed in modo appropriato. (Ad esempio evitando di passare tutte le cartucce dalla camera, se con serbatoio tubolare).

IL TEST

punteggio: A= 0; C= 1; D= 3 e Miss= 5 secondi.

1 In piedi, distanza di 25 metri, libero uso di qualsiasi sistema di puntamento (red-dot, ottica ad ingrandimenti o mire metalliche). Al via si sparano 5 cartucce nella sagoma 1 nel tempo max di dieci secondi. Si parte con le 5 cartucce inserite nel serbatoio, camera di cartuccia vuota, sicura non inserita ed arma imbracciata parallela al suolo diretta al bersaglio.

2 In piedi, distanza di 20 metri si parte con serbatoio pieno e camera di cartuccia vuota. Al via si ingaggia sagoma 1 con due colpi, poi si va in ginocchio e si ingaggia sagoma 2 con tre colpi. Tempo massimo di esecuzione dodici secondi. Al termine scarica l' arma dalle eventuali cartucce in eccesso.

3 In piedi, distanza di 20 metri si parte con serbatoio rifornito con 4 cartucce e camera vuota. Al via si ingaggia sagoma 1 con due colpi, poi si scarica in sicurezza, si appoggia fucile e cartucce sul tavolo. Tempo di esecuzione max 5 secondi. (non si conta il tempo impiegato per scaricare!).

4 Seduti davanti al tavolo, distanza di 20 metri con arma completamente scarica. Al via si rifornisce il caricatore prelevando le 2 cartucce dal tavolo e si esplodono 2 colpi alla sagoma 1. Tempo max di esecuzione dieci secondi.

5 Seduti davanti al tavolo, distanza di 20 metri con due cartucce nel caricatore ed una in camera, al via si ingaggiano le sagome 1, 2 e 3 con un colpo ciascuna in sequenza tattica, poi si ricaricano in sicurezza tre cartucce e ancora tre colpi in sequenza inversa da sagoma 3 alla 1. Tempo massimo di esecuzione quindici secondi.