

**DOMENICA
14 APRILE 2019**

DEFENSE 360°

ORGANIZZA

THUG LIFE

IDPA CLUB MATCH TIER I



TIRATORI AMMESSI

Tutti i tesserati IDPA. e tutti i possessori di regolare P.A. che gareggeranno come "UN"

EQUIPAGGIAMENTO/REGOLAMENTO

CLASSIFICA e PUNTEGGI

secondo regolamento IDPA

OBBLIGHI

Tutti i tiratori devono essere in regola con la legge Italiana per il trasporto e la detenzione di armi e munizioni, e dovranno compilare la modulistica richiesta.

N. STAGES 7

COLPI MINIMI 120

QUOTE DI PARTECIPAZIONE ED ISCRIZIONI

www.defense360.it

35 € con pagamento sul campo , l'iscrizione si intende come impegno definitivo

POSTI DISPONIBILI 70

Sul campo sarà presente un punto di ristoro

ORARI

Ore 8.30 ritrovo tiratori. Ore 9.00 inizio gara

La gara avrà luogo con qualsiasi condizione climatica.

MATCH DIRECTOR Aldo De Silvestro

Info:iscrizionigaradefense360@gmail.com

7 STAGES

120 COLPI

**ACCETTATE
CARRY OPTICS
E PCC**

Roba da duri

Indirizzo campo di tiro
via Boccherini, Arcisate (VA)

Coordinate satellitari
45°50'41.8"N - 8°53'09.4"E

Plus Code Google Maps
RVVP+X9 Arcisate, VA



STAGE N.1 LA SOMMOSSA

| | |
|----------------|--------------------------------|
| String | 1 |
| Scoring | 16 colpi , Unlimited |
| Scored Hits | migliori 2 colpi |
| Target | 8 idpa-3 non threat t. |
| Vest | RICHIESTO |
| Start-Stop | segnale udibile - ultimo colpo |
| Distance | 6 / 16 Yards |
| Rules | Current IDPA Rulebook |
| Stage Designer | Aldo De Silvestro |
| SO | |



SCENARIO : Stai chiudendo l'accesso carraio alla tua proprietà , quando un gruppo di rivoltosi armati cercano di entrare per far del male a te ed alla tua famiglia. sei armato e ti difendi

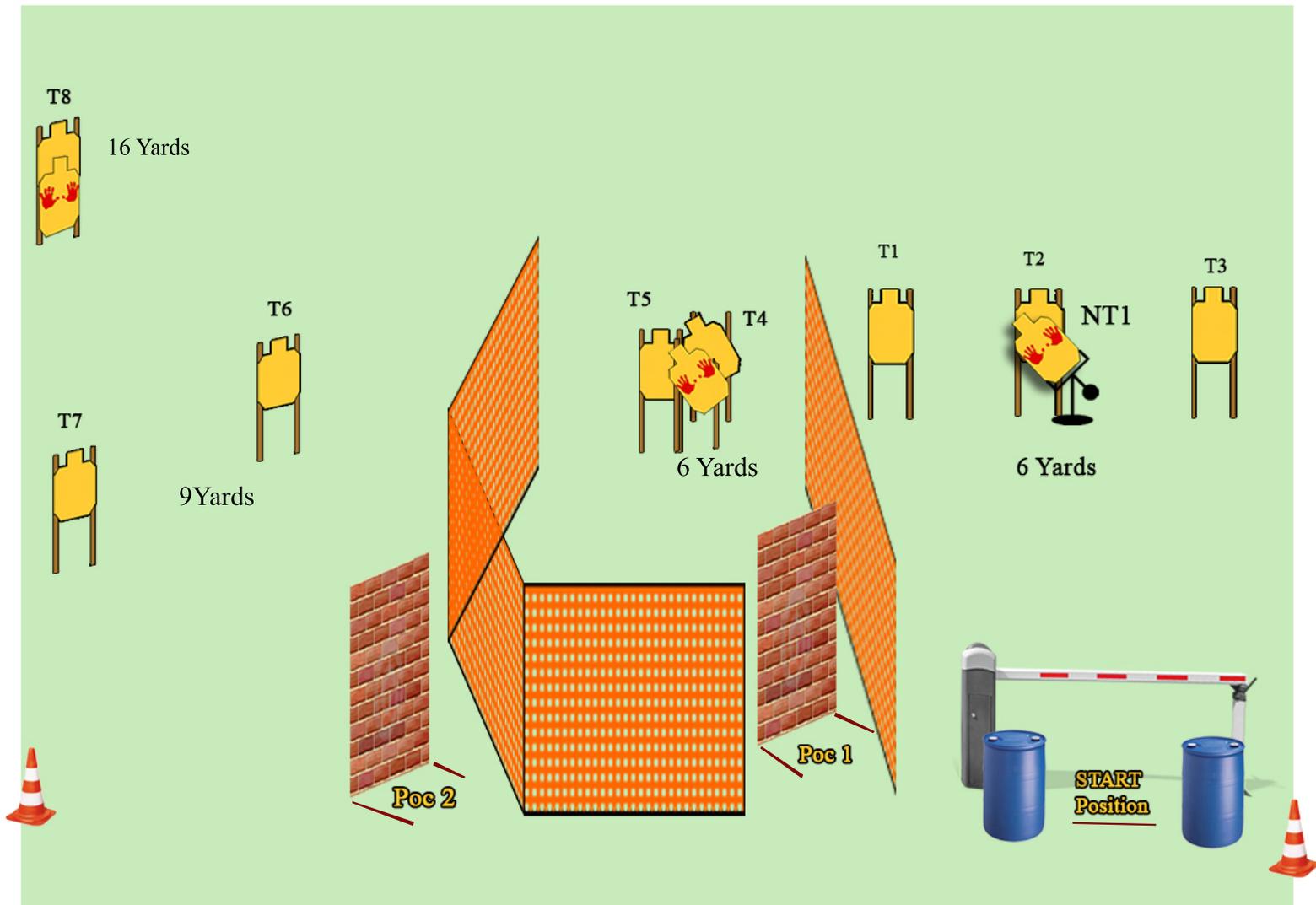
START CONDITION: in piedi in start position, con entrambe le mani che sostengono la sbarra , arma carica in fondina max cap. colpo camerato. **PCC stessa condizione di partenza , ma con arma sul bidone**

PROCEDURA: al segnale acustico, chiudi la sbarra (**PROIBITO LANCIARLA VERSO L'ALTO**)ed ingaggi da T1 a T3 (il non threat target NT1 si attiva alla chiusura della sbarra).

Termini il COF dalle Poc disponibili , rispettando coperture e priorità.

Tutte le carte vanno ingaggiate con almeno 2 colpi .

ANGOLI DI SICUREZZA : NON OLTRE GLI INDICATORI VISIVI LATERALI E ALTEZZA PARAPALLE





| STAGE N.2 LA MOTO | |
|-------------------|-----------------------------------|
| String | 1 |
| Scoring | Unlimited |
| Round Count | 17 colpi minimi |
| Target | 8 IDPA - 1 FERRO- 4 NON THREAT T. |
| Scored hits | migliori 2 colpi per carta |
| Vest | RICHIESTO |
| Start-Stop | Segnale acustico - ultimo colpo |
| Distance | 7 / 16 Yards |
| Rules | Current IDPA Rulebook |
| Stage Designer | Aldo De Silvestro |
| SO | |

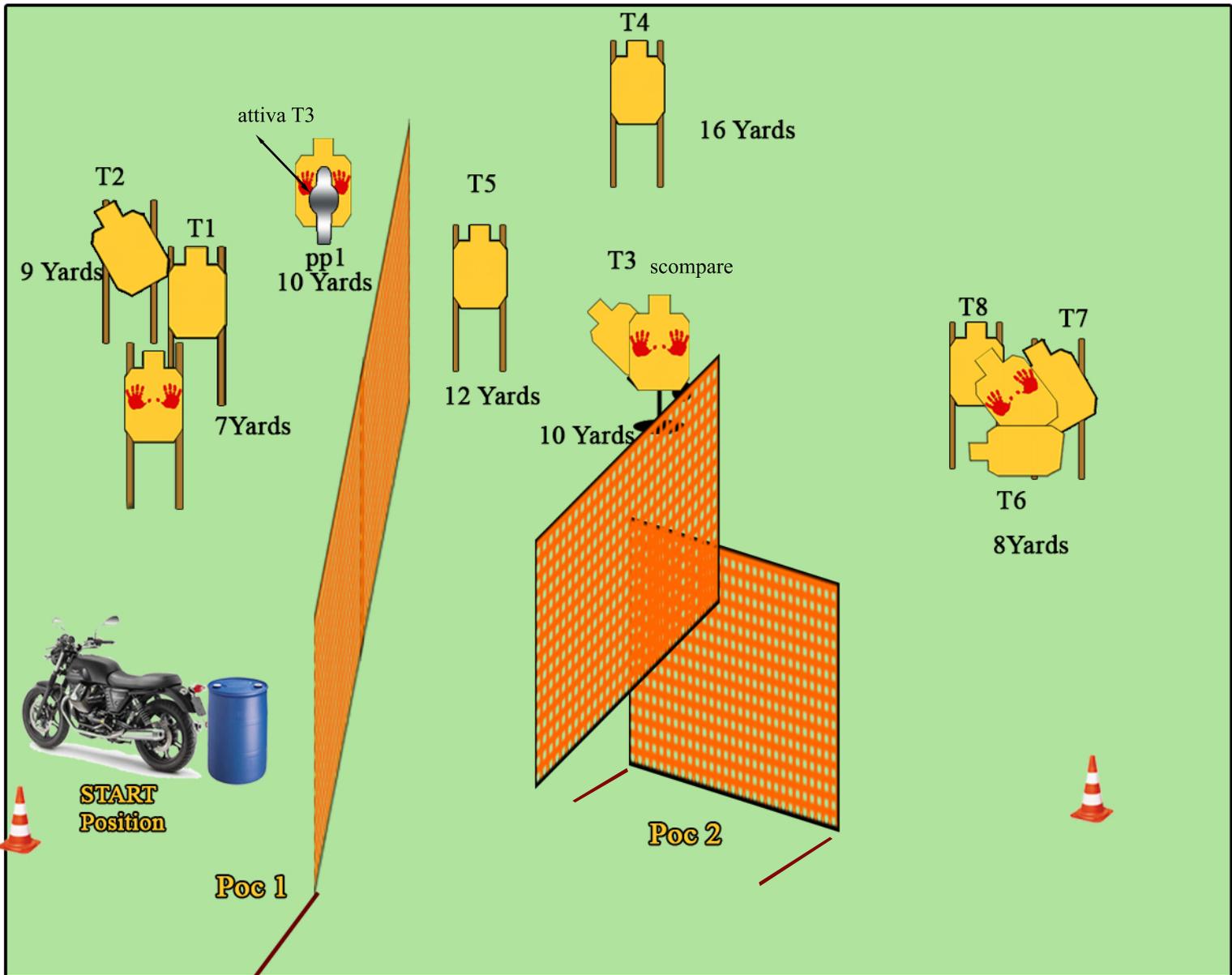


SCENARIO: State per recuperare la vostra moto nel parcheggio, quando un gruppo di balordi armati e ubriachi vi aggredisce. Reagite per difendervi

START CONDITION: In piedi in Start position, entrambe le mani che toccano la moto, come mostrato dal S.O., arma in fondina max capacità colpo camerato. Gli altri caricatori in buffetteria.

PCC stessa condition, ma con arma sul bidone, volata verso il parapalle

PROCEDURA „Al segnale acustico, ingaggiate da T1, a pp1 (che attiva il bobber a scomparsa T3).
 Terminate il COF dalle Poc disponibili rispettando coperture e priorità
 Tutte le carte vanno ingaggiate con almeno 2 colpi. T3 scompare
ANGOLI DI SICUREZZA : NON OLTRE 180 ° LATERALI E ALTEZZA PARAPALLE





STAGE N.3 STANDARD

| | |
|----------------|--------------------------------|
| String | 1 |
| Scoring | 18 colpi , limited |
| Scored Hits | 2 colpi max x target +ferri |
| Target | 8 idpa-2 non threat t. 2 STEEL |
| Vest | NON RICHIESTO |
| Start-Stop | segnale udibile - ultimo colpo |
| Distance | 7 / 20 yards |
| Rules | Current IDPA Rulebook |
| Stage Designer | Aldo De Silvestro |
| SO | |



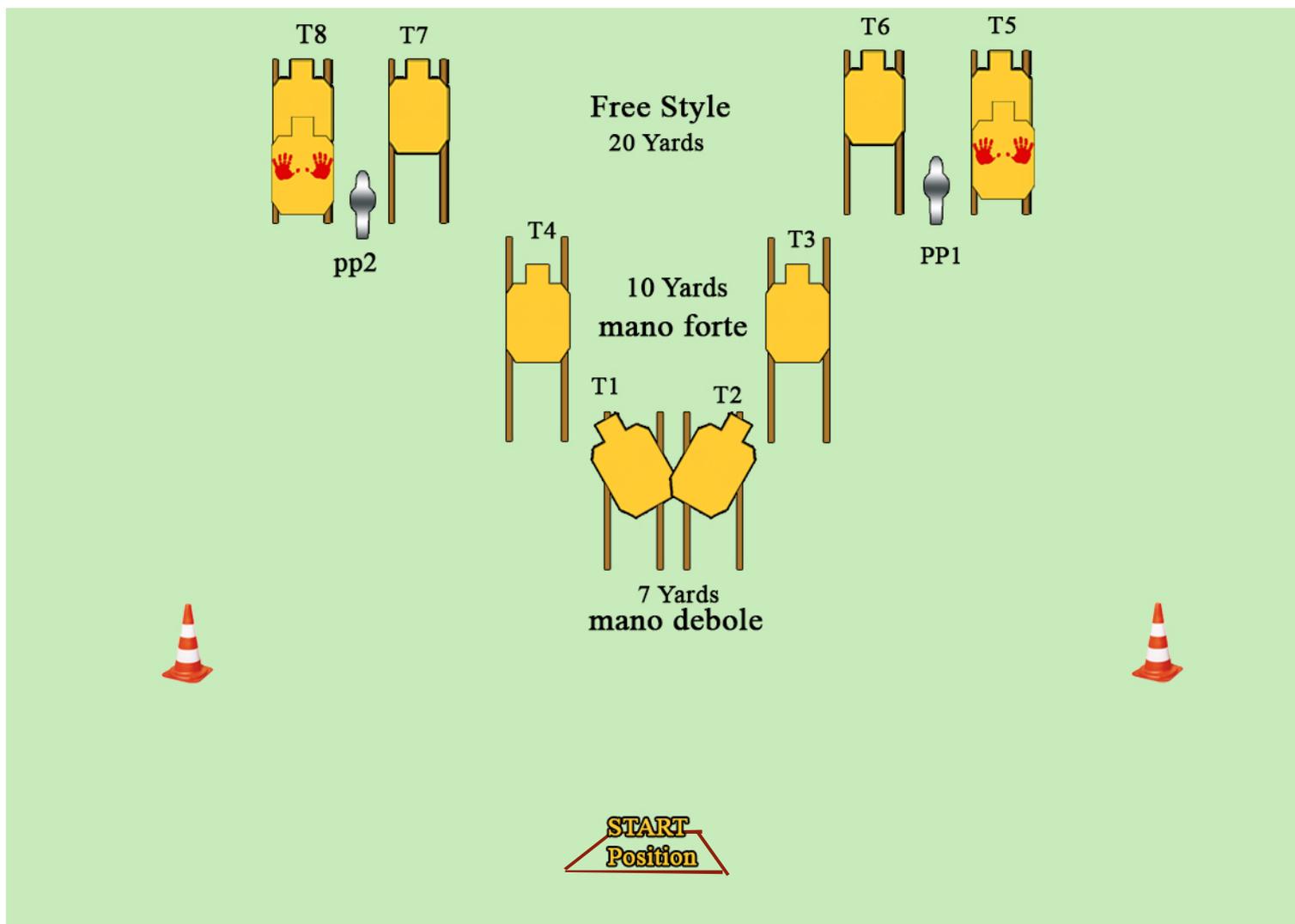
START POSITION: In piedi in start position, posizione relax, arma impugnata con la mano debole a 45°, max capacita colpo camerato, tutti gli altri caricatori in buffetteria

PROCEDURA ,Al segnale acustico,ingaggiate con la sola mano debole T1 e T2 , con la sola mano forte T3 e T4 terminate ingaggiando da T5 a T8 ed i due ferri in free style.

PCC: In piedi in start position, posizione low ready max capacita colpo camerato, tutti gli altri caricatori in buffetteria

NOTA : Cambi caricatore solo in emergenza

ANGOLI DI SICUREZZA : NON OLTRE GLI INDICATORI VISIVI LATERALI O 180° E ALTEZZA PARAPALLE





STAGE N 4 conflitto a fuoco
String 1
Scoring 15 colpi , Unlimited
Scored Hits migliori 2 colpi ferro abbattuto
Target 7 idpa-4 non threat t. 1 ferro
Vest RICHIESTO
Start-Stop segnale udibile - ultimo colpo
Distance 5 / 18 Yards
Rules Current IDPA Rulebook
Stage Designer Aldo De Silvestro
SO



SCENARIO : Sei un poliziotto , coinvolto in uno scontro a fuoco durante una rapina, la banda di malviventi ti ha costretto a cercare copertura in un angolo , reagisci per salvarti

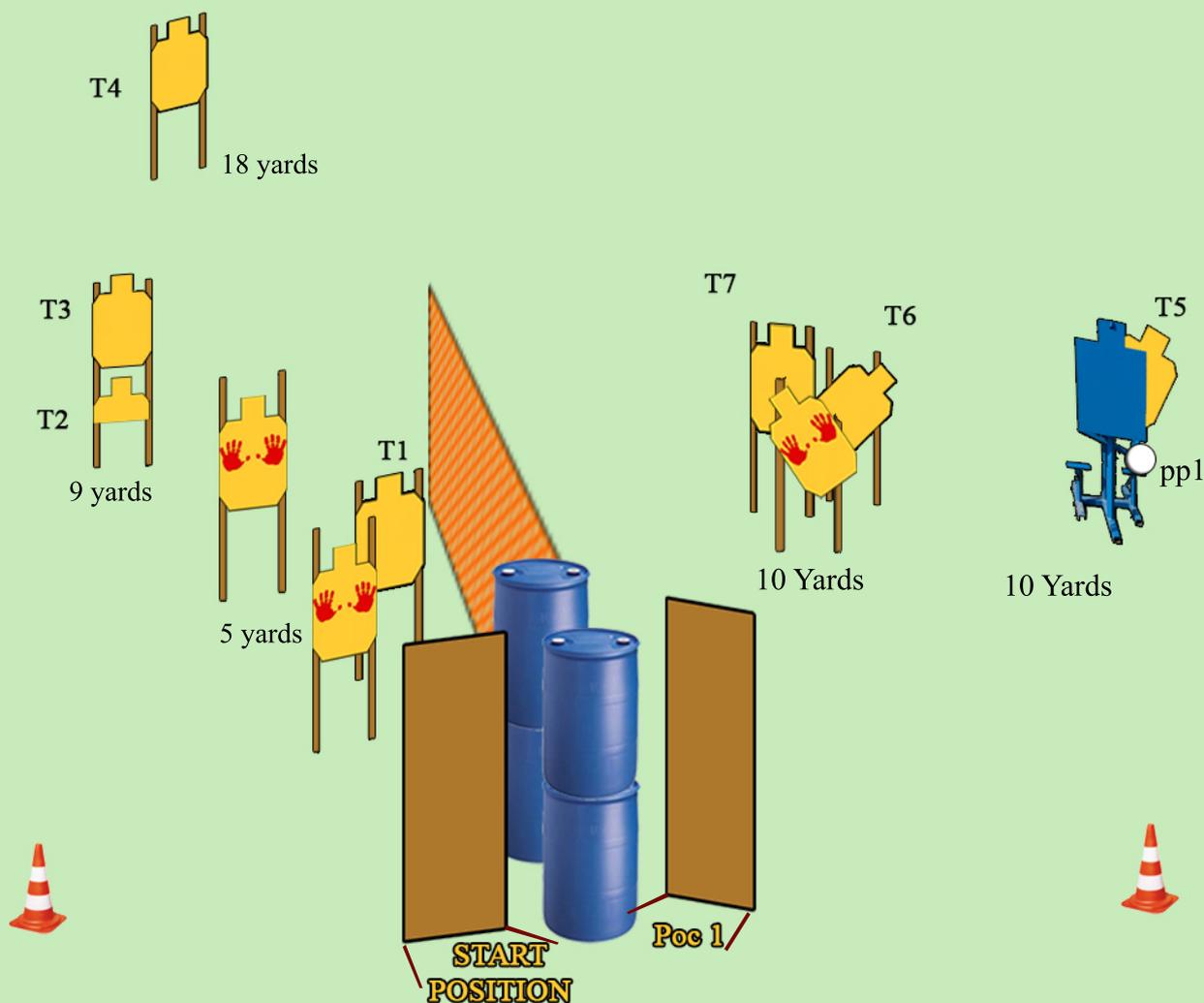
START CONDITION: in piedi , relax in start position , arma in fondina max capacità , colpo camerato, tutti gli altri caricatori in buffetteria

PCC: Low ready in start position

PROCEDURA: Al segnale acustico , ingaggiate da T1 a T4 , terminate il COF in Poc 1 in copertura bassa rispettando coperture e priorità. pp1 attiva il drop T5

NOTA: Tutti le carte devono essere ingaggiate con 2 colpi minimi,

ANGOLI DI SICUREZZA : NON OLTRE 180 ° LATERALI E ALTEZZA PARAPALLE





STAGE N 5 LA CASERMA

| | |
|----------------|--------------------------------|
| String | 1 |
| Scoring | 18 colpi , Unlimited |
| Scored Hits | migliori 3 colpi |
| Target | 6 idpa-3 non threat t. |
| Vest | RICHIESTO |
| Start-Stop | segnale udibile - ultimo colpo |
| Distance | 8 / 12 yards |
| Rules | Current IDPA Rulebook |
| Stage Designer | Aldo De Silvestro |
| SO | |



SCENARIO : Sei nell'armeria della caserma intento a pulire il tuo fucile , quando un gruppo di terroristi penetra , con l'intento di prendere le armi.

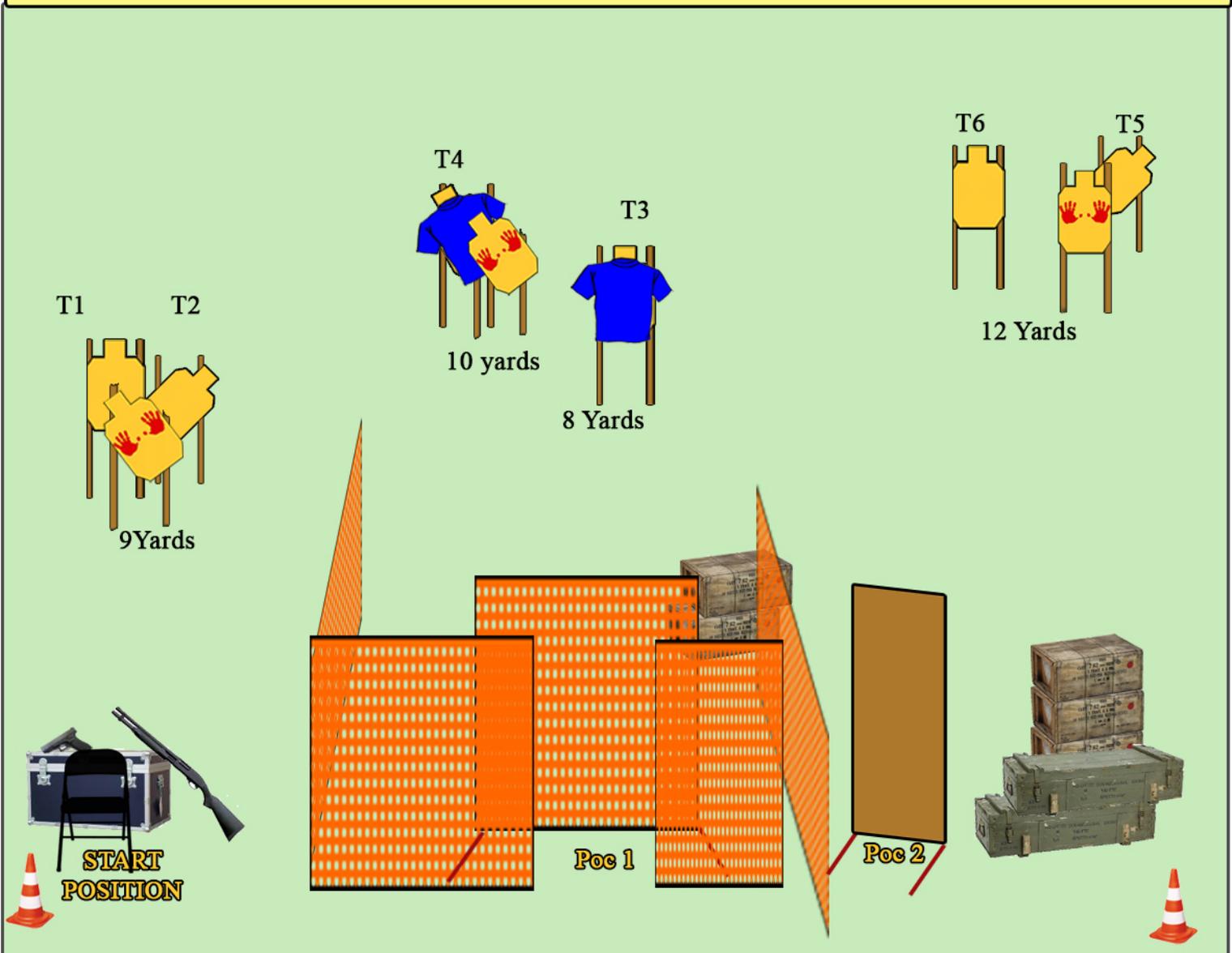
START POSITION: seduto sulla sedia , fucile appoggiato sulle gambe e straccio in mano come mostrato dal S.O. Arma sul baule max capacità , colpo camerato, tutti gli altri caricatori in buffetteria

PCC: stessa start position

PROCEDURA: Al segnale acustico , SEDUTI in start position, ingaggiate da T1 a T2 , terminate il COF usando le Poc a disposizione rispettando coperture e priorità

NOTA: Tutti le carte devono essere ingaggiate con 3 colpi minimi, T4 e T3 indossano soft cover

ANGOLI DI SICUREZZA : NON OLTRE 180 ° LATERALI E ALTEZZA PARAPALLE



DEFENSE 360°

SEDE LEGALE: Via S. Maddalena, 34Varese - CAMPO: Via Cantello snc Arcisate



| STAGE N.6 TERRORISTI | |
|----------------------|--------------------------------|
| String | 1 |
| Scoring | 16 colpi , unlimited |
| Scored Hits | 2 colpi x target +ferri |
| Target | 7 idpa-3 non threat t. 2 STEEL |
| Vest | RICHIESTO |
| Start-Stop | segnale udibile - ultimo colpo |
| Distance | 6 / 16 Yards |
| Rules | Current IDPA Rulebook |
| Stage Designer | Aldo De Silvestro |
| SO | |



SCENARIO : Un gruppo di terroristi , ti ha oramai circondato , la tua vita dipenderà dalla tua velocità di reazione

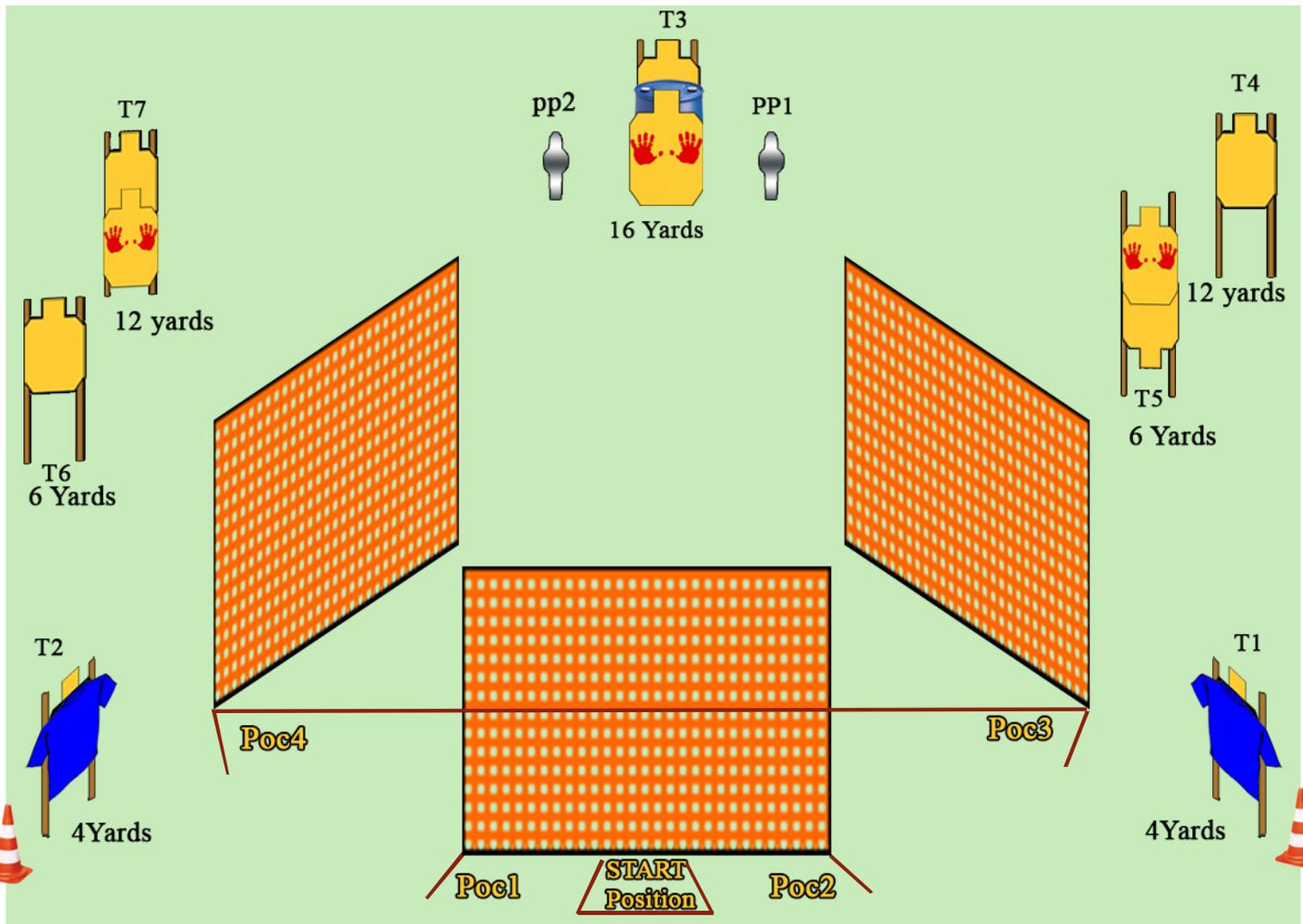
START POSITION: Posizione di relax in start position fronte paratia, arma in fondina, max capacita colpo camerato, tutti gli altri caricatori in buffetteria

PCC: In piedi in start position, posizione low ready max capacita colpo camerato, tutti gli altri caricatori in buffetteria

PROCEDURA , Al segnale acustico, fermi in start position ingaggiate T1 e T2 , terminte il COF dalle restanti Poc a Disposizione rispettando coperture e priorità

NOTA : entrambi i ferri (pp1 e pp2) possono attivare l'up and down a scomparsa T3

ANGOLI DI SICUREZZA : NON OLTRE GLI INDICATORI VISIVI LATERALI O 180° E ALTEZZA PARAPALLE





| STAGE N.7 STRADE PERICOLOSE | |
|-----------------------------|--------------------------------|
| String | 1 |
| Scoring | 17 colpi , Unlimited |
| Scored Hits | migliori 2 colpi |
| Target | 7 idpa-4 non threat t. 3 ferri |
| Vest | RICHIESTO |
| Start-Stop | segnale udibile - ultimo colpo |
| Distance | 5 / 15 Yards |
| Rules | Current IDPA Rulebook |
| Stage Designer | Aldo De Silvestro |
| SO | |



SCENARIO : Stai girando incautamente nei bassifondi della città , quando in un dedalo di strade vieni aggredito da una pericolosa gang armata che vuole farti del male , reagisci e cerchi di uscirne vivo .

START CONDITION: In start position, posizione di relax , arma in fondina, colpo camerato massima cap. caricatori in buffetteria alla massima capacità di divisione

PCC: LOW READY POSITION

PROCEDURA: al segnale acustico, da fermi o in movimento verso Poc1,ingaggiate da T1 aT3. Giunti in Poc 1 ingaggiate in priorità da pp1 a T6 o vice versa a seconda della cover presa..

Terminate quindi il COF prendendo copertura bassa in Poc2 pp3 attiva il runner a scomparsa T7.

TUTTE le carte dovranno essere ingaggiate con almeno 2 colpi

ANGOLI DI SICUREZZA : NON OLTRE GLI INDICATORI VISIVI LATERALI E ALTEZZA PARAPALLE

